

卒業制作 中間発表

木下瑞月

KKlab 223083

2025年7月14日

このスライドは、Marpを使って作成しています。

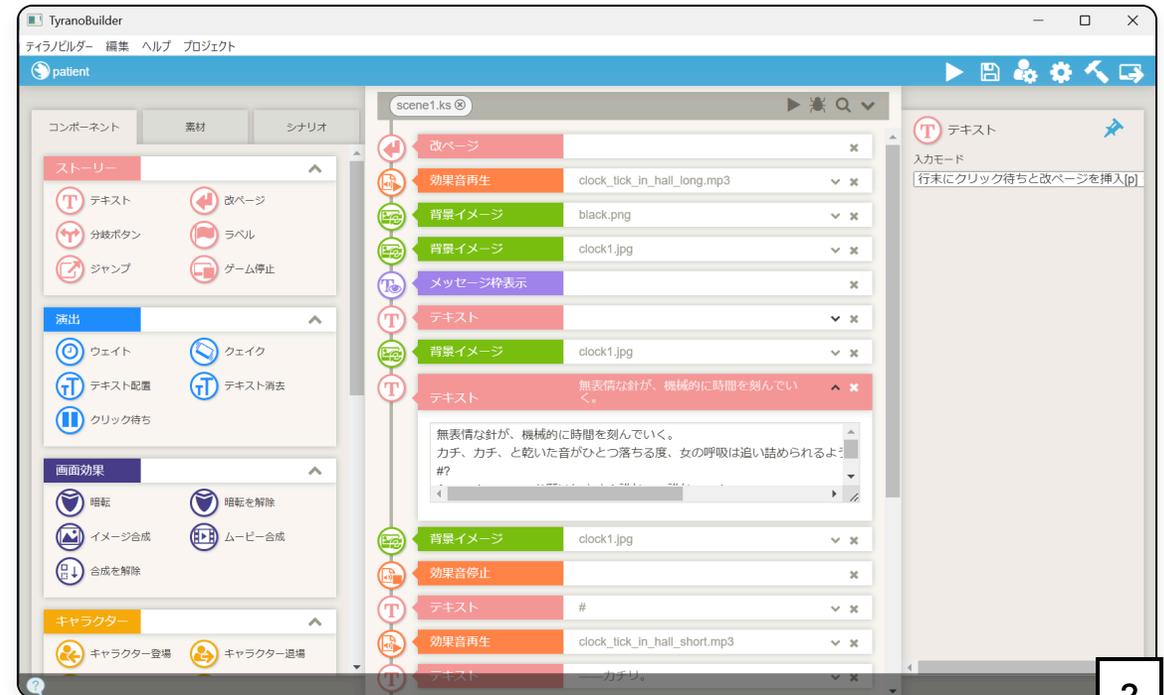
卒業制作ゲーム『Patient』

“精神疾患”をテーマにしたサイコホラーアドベンチャー

開発エンジン

■ ティラノビルダー

プログラミングの知識がなくても直感的な操作で
ノベルゲームやアドベンチャーゲームを作成できる
開発ツール



制作の背景

影響を受けた作品

■ デスゲーム系

キミガシネ

ダンガンロンパ

■ サイコホラー系

OMORI

lb

ドキドキ文芸部

制作への思い

サイコホラー・デスゲーム要素を
取り入れた作品を作りたい！

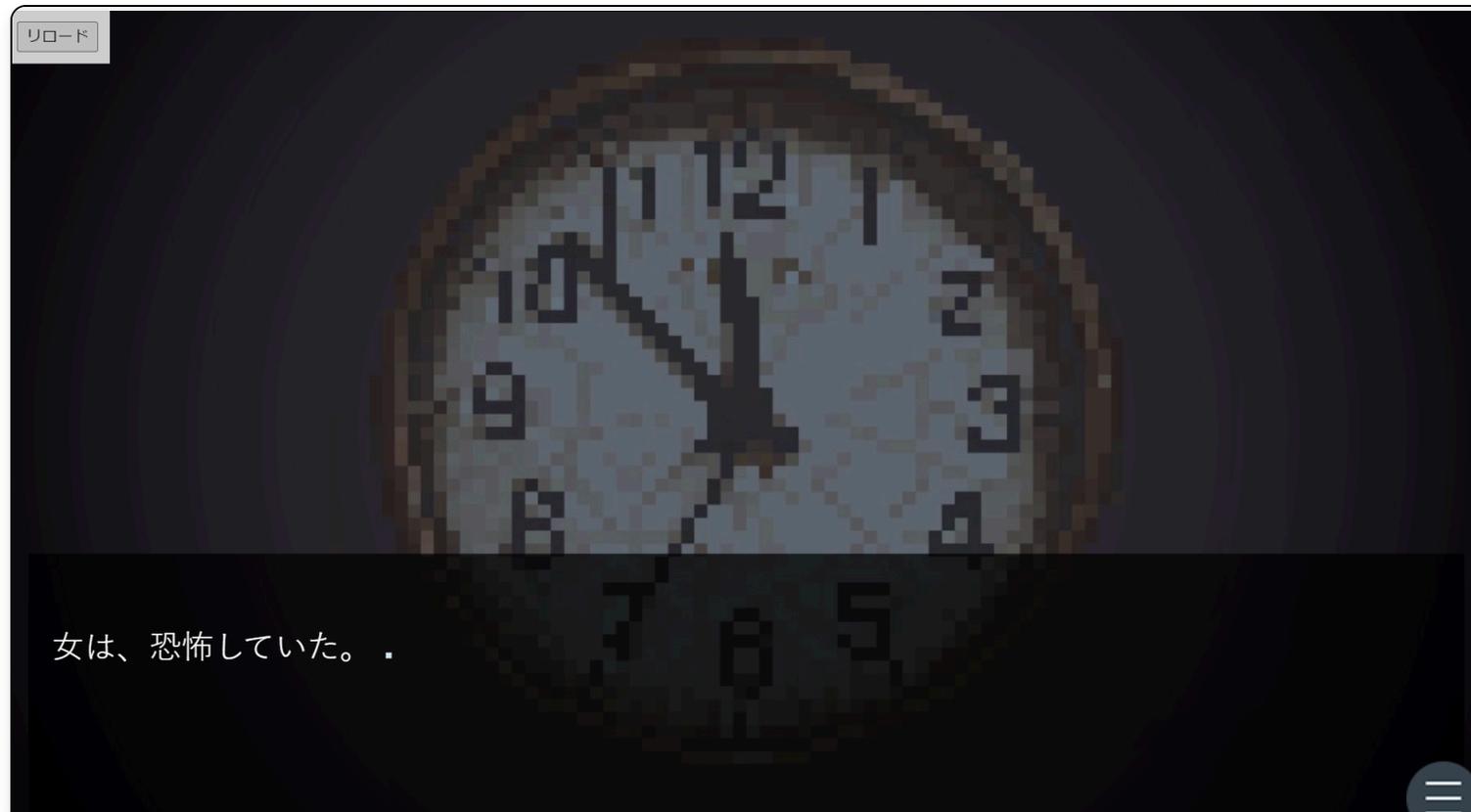
+

精神疾患の経験を通して
生まれた思いを形にしたい

開発進捗

ゲーム画面・背景素材・ストーリー作成

ゲーム画面



素材

キャラクター



ストーリー作成

卒業制作専用のChatGPT

ChatGPT をカスタマイズする

よりパーソナライズされ、的確な回答を得るために、自己紹介をお願いします。?

ChatGPT にどのような特徴を求めていますか？

回答で共感と理解を示します。会話好きでフレンドリーな応対をします。Z世代のような口調で話します。正直でストレートな物言いをします。オブラートに包んだ回答はしません。

+ おしゃべり + 機知に富む + 率直 + 励まし + Z世代 + 懐疑的

+ 伝統的 + 前向きな考え方 + 詩的

その他、ChatGPT があなたについて知っておくべきことがあれば教えてください。

- 私は文系の大学四年生です。
- ゼミの卒業制作で『Patient』というノベルゲームを開発しようとしています。
- ゲームの構成やシナリオ作成の相談に乗ってください。
- 発想を広げる逆質問や提案を積極的にしてください。

高度なオプション

新しいチャットで有効にする

キャンセルする 保存する

保存されたメモリ

ChatGPT は最近のチャットを記憶しようとしていますが、時間の経過と共に忘れることもあります。保存されたメモリは決して忘れられることはありません。詳細はこちら

使用率 100%

スペースが不足しています。ChatGPT が新しいメモリを保存できるように既存のメモリを消去してスペースを確保してください。

- ① 認知症の大学院生・有瀬ハルマ (F)：真面目で論理的。中編で思考力が低下して行動不能→死亡。前編視点キャラ。
- ② うつ病のお笑い芸人・秋山コウ (F)：お調子者。前編では大学院生と最も仲の良い存在で、大学院生の喪失後はその葛藤と罪悪感を背負いながら物語を進行させる重要キャラ。終盤、警察官にメモリを譲渡して自らは脱出を諦める。プレイヤーにとって重要な感情の軸。妄想世界の存在であり、モデルは現実で高校時代の統合失調症の主人公を笑わせて救ったクラスメイト。誰に対しても分け隔てなく笑いを届ける、優しさと思いやりで満たした性格を持つ。メモリが減る前は底抜けに明るく、典型的な“こてこての関西弁”で喋るおバカキャラ。芸人としてのキャラに全振りし、常に周囲を笑わせようとするムードメーカー。しかし、メモリの減少とともに、うつ病の症状が進行し、自己犠牲的な性格や「自分には価値がない」という内面の虚無感が浮き彫りになっていく。
- ③ 醜形恐怖症のアイドル・白鳥もも (F)：腹黒で自信家。醜形恐怖に囚われ、自己破壊行動の末に死亡。
- ④ タナトフォビアのフリーター・神代トワ (F)：根暗で死への恐怖が強い。希死念慮へ移行し自殺。
- ⑤ PTSDの看護師 (F)：明るく正義感強い。母の暴力死の記憶を追体験し、同じ死因で死亡。
- ⑥ ADHDのカウンセラー・安達ヒデキ (F)：優しい聞き上手。衝動性で他者を傷つけ死亡。
- ⑦ 社交不安症の営業マン (F)：自信過剰でお喋り。対人恐怖が進行し行動不能。
- ⑧ 五感消失の画家・霞野ナオ (F)：天然。感覚が徐々に失われていき、最終的に視覚を失い行動不能。
- ⑨ 拒食症のバティシエ・小鳥遊べろり (F)：食いしん坊。味覚喪失と吐き気で餓死。
- ⑩ 睡眠障害の保育士・夢見しずく (F)：ゆるふわ系。狼夢による恐怖で眠れず行動不能。
- ⑪ 怪異の雑誌ライター・早乙女ミスタ (F)：謎多き存在。言語化不能→怪異化→死亡（元はタコのペット）。
- ⑫ 統合失調症の警察官 (F)：現実世界の主人公。黒いもや（幻覚）と共に進行し、メモリで現実へ帰還。

【メモリ（精神力）システム】全員初期値10。毎日0時に1減少。症状進行、失敗、譲渡で更に減少。0になると死亡または行動不能。タブレット端末で自己精神状態・メモリ操作可。他者にメモリを譲渡することも可能。譲渡はゲーム内の戦略と感情のジレンマを生む重要要素。

すべて削除

- メモリがすぐいっぱいになってしまった
- NotebookLMの方が向いてる？
- 文章は個人的にChatGPTの方が好き

開発進捗

公式サイト・開発進捗記録サイト作成

コンテンツ作成 **ChatGPT** + コード生成 **Claude** + 手動で修正

公式サイト



開発進捗記録サイト



ここまでの壁と現状

苦戦ポイント

- デザインのセンスがない
- シナリオ作るの難しい
- 素材作成が本当に大変
- 音楽どうしよう
- 一度凝りだすと止まらない
- 世の中にすごいゲームが多すぎる
- 優柔不断で決めきれない
- 他にもやりたいことが沢山ある

ゲームクリエイターはすごい

卒業までの目標

体験版（序章 + 1・2・3日目）の完成

夏休みの目標

- シナリオ作成
- 背景素材の制作
- UIのことを調べ始める

すべてをポートフォリオへ

ゲーム作品

『Patient』制作

AIワークフロー

n8n

色々

GeminiCLIで何か作りたい

今後への活用

幅広く知識をつけて、**総合的な制作力**を鍛える

ご清聴ありがとうございました。
